

I- IDENTIFICACIÓN DE LA PRESENTACIÓN N° 002 /2022

ASIGNATURA	TECNOLOGÍA
PROFESOR	HEYDY MORALES
CURSO	5° BÁSICO
SEMESTRE	PRIMERO



II- GESTIÓN CURRICULAR

OBJETIVO	USAR SOFTWARE PARA ORGANIZAR Y COMUNICAR LOS RESULTADOS DE INVESTIGACIONES E INTERCAMBIAR IDEAS CON DIFERENTES PROPÓSITOS.		
CONTENIDO	SOFTWARE		
NÚMERO DE CLASE	002 - 2022	FECHA	LUNES 09 DE MAYO
ACTIVIDAD PRÁCTICA	USO DE SOFTWARE		
MATERIAL	CUADERNO – LÁPICES		

Unidad I : Registrar investigaciones y crear documentos digitales



- **PROPÓSITO:** En esta unidad, se espera que los estudiantes demuestren sus habilidades en el uso software de presentación y hojas de cálculo, y de las distintas herramientas que se requieren para organizar y comunicar información, aplicándolas para dar cuenta de resultados de investigaciones asociadas a diversos requerimientos de usuarios.

¿QUÉ ES UN COMPUTADOR?

es una maquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando calculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida. También sirve de entretenimiento cuando trae juegos de habilidades y de acción.

PARTES DEL COMPUTADOR

- Teclado.
- Unidad Central de Proceso (CPU, por sus siglas en ingles)
- Monitor.
- Mouse
- Disquetera
- CD-ROM.

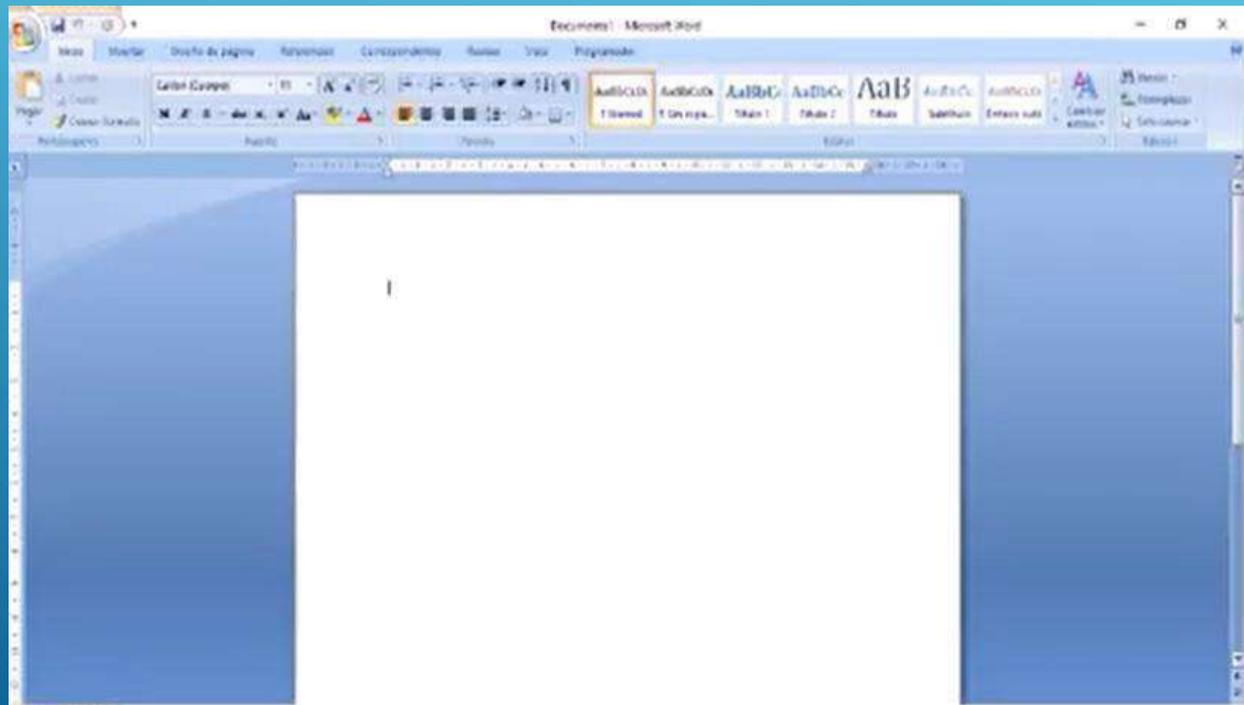
TÉRMINOS

- Computador
- Software
- Microsoft Office:
 - a) Microsoft Word
 - b) Microsoft Power Pont
 - c) Microsoft Excel

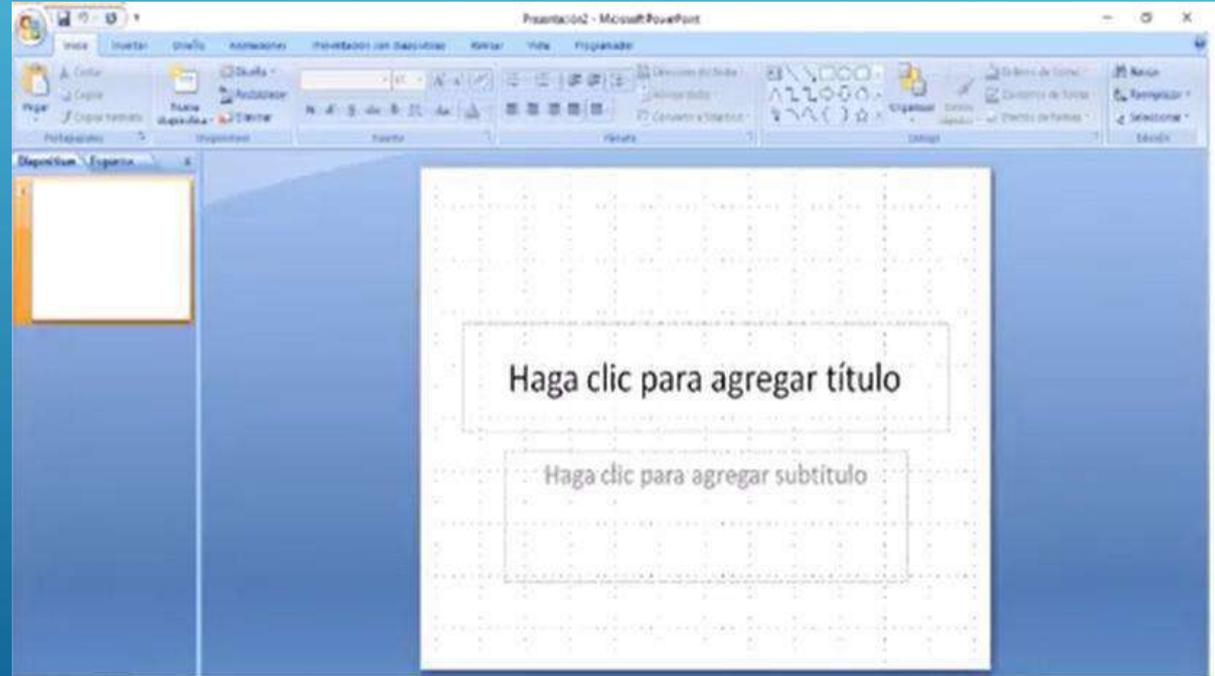
¿QUÉ ES UN SOFTWARE

Software es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo, así como datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema informático.

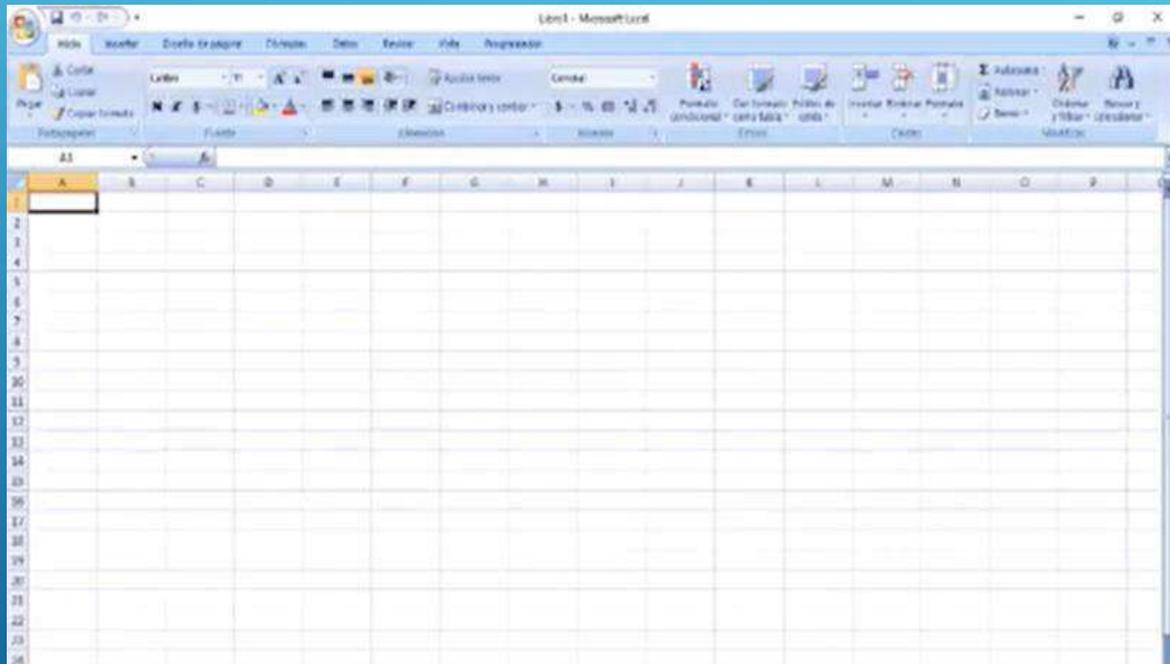
MICROSOFT WORD



MICROSOFT POWER POINT

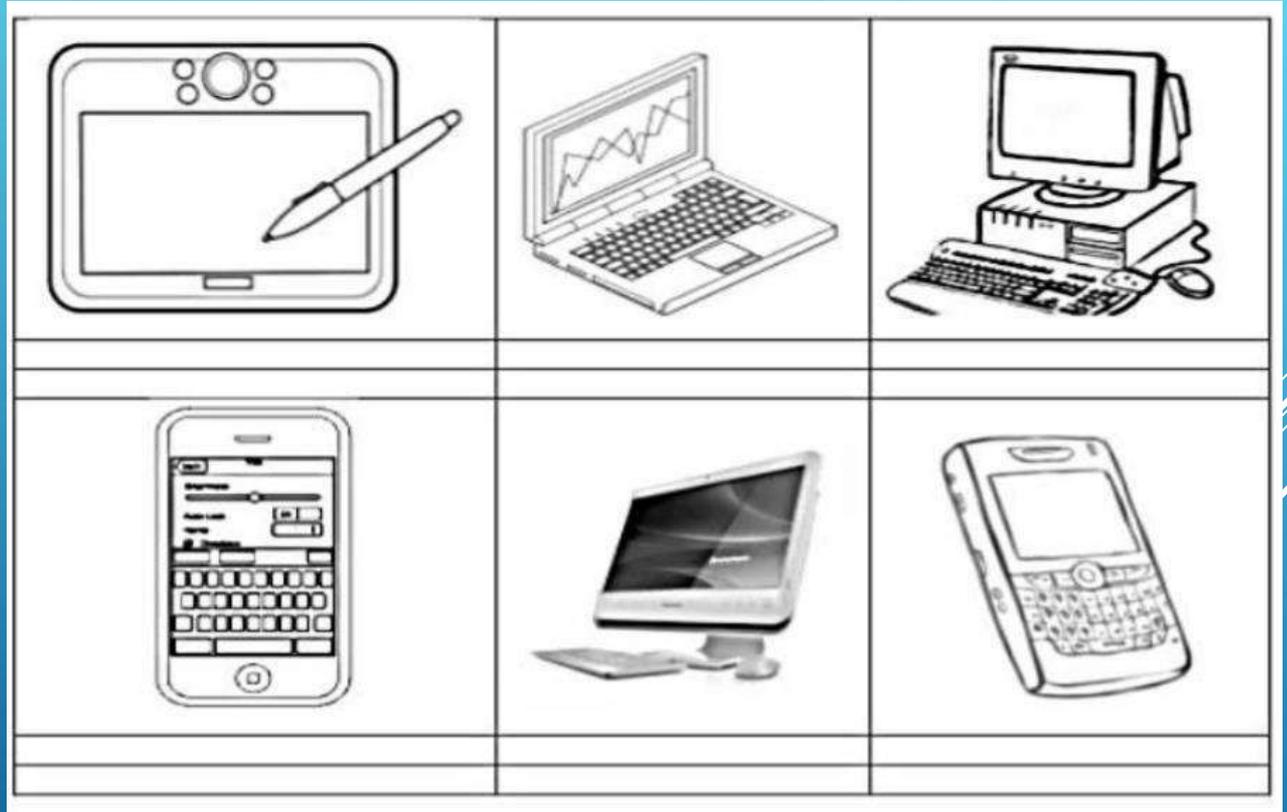


MICROSOFT EXCEL



ACTIVIDAD N°1

Dibuja, colorea y coloca el nombre de los tipos de computadoras a las que pertenecen las imágenes:



ACTIVIDAD N°2

PRÓXIMA CLASE

http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/5to/#page-02

Unidad 1 Unidad 2 Unidad 3 Unidad 4 5º Básico / Tecnología

Unidad 1

¿Qué aprenderemos?

- Reconoceremos filas, columnas y celdas en una hoja de cálculo e ingresaremos y ordenaremos datos.
- Elaboraremos gráficos en hojas de cálculo.
- Editaremos documentos, aplicando diferentes opciones de formato.
- Elaboraremos un afiche insertando imágenes en el procesador de texto.
- Insertaremos un gráfico en un software de presentación.
- Completaremos formularios en línea.
- Aprenderemos a compartir fotos en una red social.

aprender a aprender