

## I- IDENTIFICACIÓN DE LA PRESENTACIÓN N° 002 /2022

<b>ASIGNATURA</b>	<b>TECNOLOGÍA</b>
<b>PROFESOR</b>	<b>HEYDY MORALES</b>
<b>CURSO</b>	<b>5° BÁSICO</b>
<b>SEMESTRE</b>	<b>PRIMERO</b>



## II- GESTIÓN CURRICULAR

<b>OBJETIVO</b>	<b>USAR SOFTWARE PARA ORGANIZAR Y COMUNICAR LOS RESULTADOS DE INVESTIGACIONES E INTERCAMBIAR IDEAS CON DIFERENTES PROPÓSITOS.</b>		
<b>CONTENIDO</b>	<b>SOFTWARE</b>		
<b>NÚMERO DE CLASE</b>	<b>002 - 2022</b>	<b>FECHA</b>	<b>LUNES 09 DE MAYO</b>
<b>ACTIVIDAD PRÁCTICA</b>	<b>USO DE SOFTWARE</b>		
<b>MATERIAL</b>	<b>CUADERNO – LÁPICES</b>		

## Unidad I : Registrar investigaciones y crear documentos digitales



- **PROPÓSITO:** En esta unidad, se espera que los estudiantes demuestren sus habilidades en el uso software de presentación y hojas de cálculo, y de las distintas herramientas que se requieren para organizar y comunicar información, aplicándolas para dar cuenta de resultados de investigaciones asociadas a diversos requerimientos de usuarios.

## ¿QUÉ ES UN COMPUTADOR?

es una maquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando calculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida. También sirve de entretenimiento cuando trae juegos de habilidades y de acción.

## PARTES DEL COMPUTADOR

- Teclado.
- Unidad Central de Proceso (CPU, por sus siglas en ingles)
- Monitor.
- Mouse
- Disquetera
- CD-ROM.

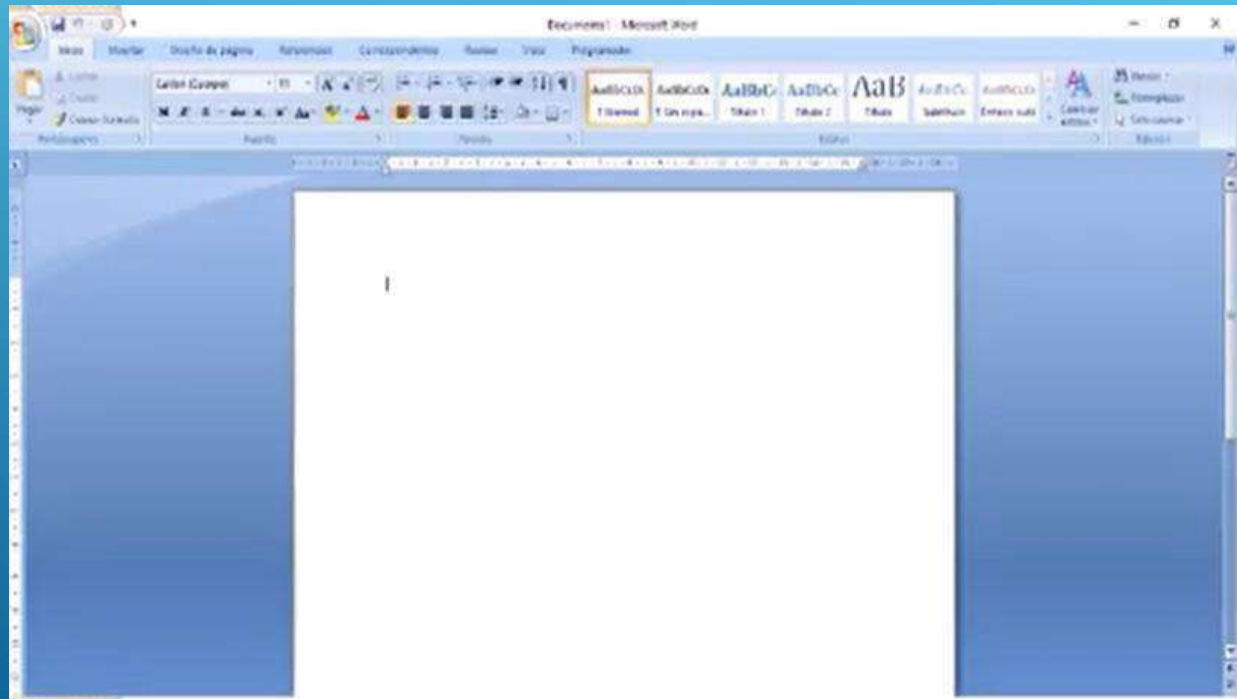
## TÉRMINOS

- Computador
- Software
- Microsoft Office:
  - a) Microsoft Word
  - b) Microsoft Power Pont
  - c) Microsoft Excel

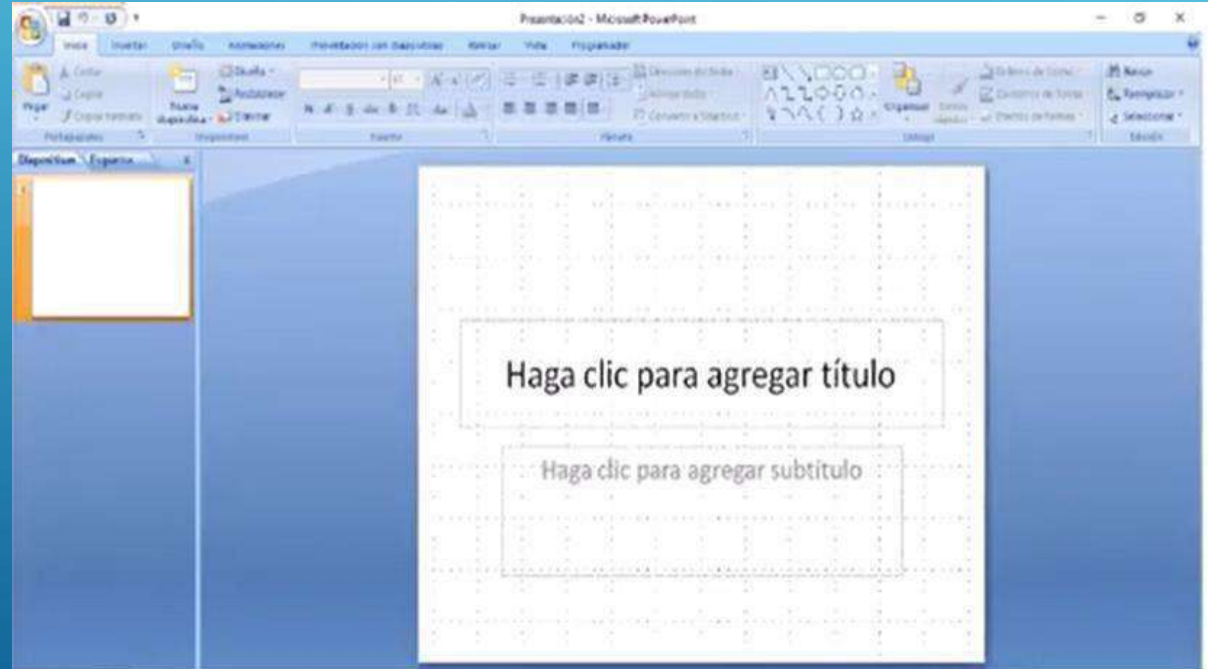
## ¿QUÉ ES UN SOFTWARE

**Software es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo, así como datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema informático.**

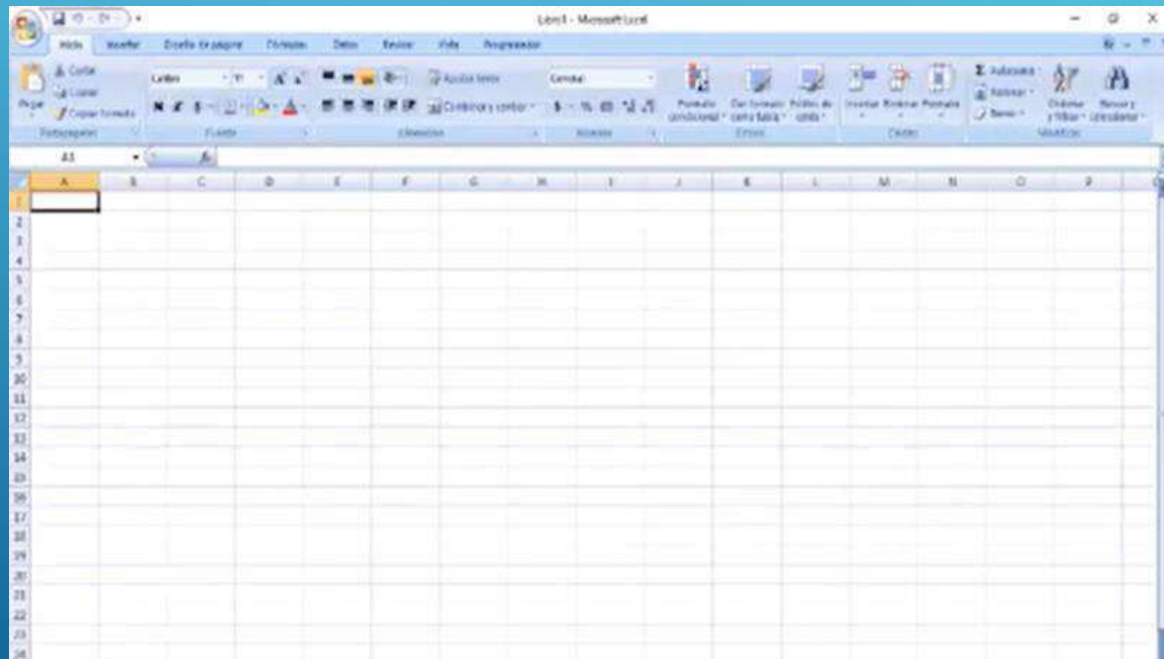
## MICROSOFT WORD



## MICROSOFT POWER POINT

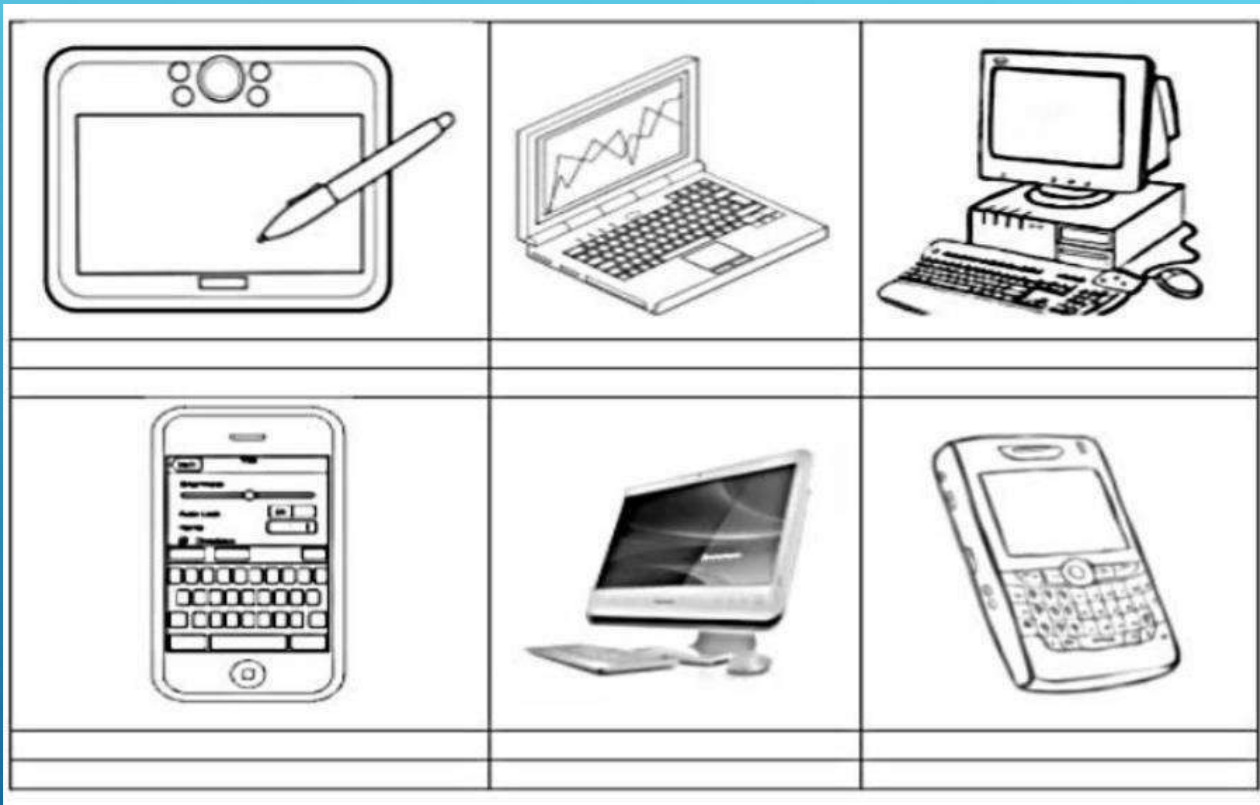


## MICROSOFT EXCEL



## ACTIVIDAD N°1

Dibuja, colorea y coloca el nombre de los tipos de computadoras a las que pertenecen las imágenes:





## ACTIVIDAD N°2

## PRÓXIMA CLASE

[http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos\\_escolares/5to/#page-02](http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/5to/#page-02)

Unidad 1 Unidad 2 Unidad 3 Unidad 4 5º Básico / Tecnología

1 Unidad

Unidad 1

### ¿Qué aprenderemos?

- Reconoceremos filas, columnas y celdas en una hoja de cálculo e ingresaremos y ordenaremos datos.
- Elaboraremos gráficos en hojas de cálculo.
- Editaremos documentos, aplicando diferentes opciones de formato.
- Elaboraremos un afiche insertando imágenes en el procesador de texto.
- Insertaremos un gráfico en un software de presentación.
- Completaremos formularios en línea.
- Aprenderemos a compartir fotos en una red social.